Kutay Murat Kasman

İstanbul, Türkiye | kutaykasman@gmail.com | LinkedIn | GitHub

Profil

Yapay zekâ, bilgisayarlı görü ve XR/VR teknolojilerine ilgi duyan Bilgisayar Mühendisliği mezunuyum. Makine öğrenmesi, yazılım mühendisliği ve etkileşimli 3B teknolojileri bir araya getiren sistemler geliştirmekten keyif alıyorum.

Eğitim

İstanbul Teknik Üniversitesi İstanbul, Türkiye
Bilgisayar Mühendisliği Lisans Programı – Genel Not Ortalaması: 3.01/4.00 *2021 – 2026*
Yükseköğretim Kurumları Sınavı'nda (YKS) Türkiye genelinde **1.324'üncü** oldum.

Deneyim

KorgAI İstanbul, Türkiye
Kurucu Ortak & Teknik Lider *Haziran 2026 – Günümüz*

- Endüstriyel denetim ve uzamsal hizalama alanında karma gerçeklik çözümleri geliştiren bir **AR/XR girişiminin** teknik geliştirme süreçlerine liderlik ediyorum.
- MVP'yi **Unity, C#, Meta Quest 3, OpenXR ve Meta XR SDK** kullanarak geliştiriyor; çalışma zamanında 3B model etkileşimi, görselleştirme ve sürükleyici kullanıcı deneyimleri üzerinde çalışıyorum.
- **İTÜ Çekirdek** girişimcilik ekosistemine kabul edildik.

İTÜ Visual Intelligence Lab İstanbul, Türkiye
Bilgisayarlı Görü Araştırma Stajyeri *Ağustos 2025 – Eylül 2025*

- İskelet tabanlı hareket temsilleri, insan pozu kestirimi, zamansal dizi modelleme ve optik akış tabanlı video analizi kullanarak **insan aktivitesi tanıma** üzerine çalıştım.
- **Python, PyTorch, OpenCV ve LSTM tabanlı modeller** kullanarak derin öğrenme iş akışları geliştirdim.
- İskelet tabanlı hareket öznitelikleriyle video seviyesinde **%94,89 sınıflandırma doğruluğu** elde ettim.

BİTES – Savunma & Havacılık Teknolojileri Ankara, Türkiye
Yazılım Mühendisliği Stajyeri – Unity & 3B Uygulamalar *Temmuz 2025 – Ağustos 2025*

- C# kullanarak **Unity tabanlı 3B yazılım geliştirme** çalışmalarına katkı sağladım; etkileşimli uygulamalar ve gerçek zamanlı 3B görselleştirme üzerine çalıştım.
- Yazılım geliştirme, hata ayıklama, test ve entegrasyon süreçlerinde uygulamalı deneyim kazandım.

Projeler

Yapay Zekâ Destekli Tarihî Dergi Arşivi | *Python, OCR, RAG, LLM*

- 1980'li yıllara ait teknoloji dergilerini OCR ile dijitalleştirerek tarihî teknik içeriklerin sorgulanabildiği **RAG tabanlı** bir sistem geliştirdim.
- Arşivlenen dergi koleksiyonunu kaynak olarak kullanan ve dönemin teknolojik bağlamını koruyan yanıtlar üreten bir bilgi erişim iş akışı geliştirdim.

Futbol Maçı Sonuç Tahmini | *Python, XGBoost, Pandas, Scikit-learn*

- Geçmiş maç verilerini ve **XGBoost** algoritmasını kullanarak futbol maçlarının sonuçlarını tahmin eden bir makine öğrenmesi iş akışı geliştirdim.
- Ham maç istatistiklerini tahminde kullanılabilecek özniteliklere dönüştürmek için veri ön işleme, öznitelik mühendisliği, model optimizasyonu ve değerlendirme çalışmaları gerçekleştirdim.

Lovers Page – Web & Gömülü Sistem Platformu | *Node.js, Express.js, Vue.js, MongoDB, Socket.IO, ESP32-S3*

- **Node.js, Express.js, Vue.js, MongoDB ve Socket.IO** kullanarak gerçek zamanlı iletişim özelliklerine sahip full-stack bir web platformu geliştirdim ve yayına aldım.

Teknik Yetkinlikler

- **Programlama**: Python, C++, C, C#, Java, JavaScript, SQL
  Yapay Zekâ / Makine Öğrenmesi: PyTorch, Scikit-learn, XGBoost, Pandas, LSTM, RAG, LLM
  Bilgisayarlı Görü: OpenCV, CNN, İnsan Pozu Kestirimi, Optik Akış, OCR, Öznitelik Çıkarımı
  XR / 3B: Unity, Meta XR SDK, OpenXR, Meta Quest 3
  Web / Backend: Node.js, Express.js, Socket.IO, Spring Boot, Vue.js, MongoDB, REST API

Diller

- **Türkçe**: Ana Dil **İngilizce**: C1 – İleri Seviye **Çince**: Başlangıç